

交流信号源 (.AC解析) の周波数特性を TABLE で設定する

通常の「.AC解析」では「AC=1」として扱うことが一般的である。すなわち、振幅と位相は周波数に依存しない交流電源を設定する。そうでなければ、系の伝達特性を調べる場合の信号源としては基準にならなくなってしまう。

しかし、机上実験として、この信号源に仮想的な周波数特性（周波数に依存した大きさと位相を持つ）を設定したい場合には、以下に示すいくつかの構文が用意されている。

周波数の値は、低い方からならべ、 $f_1 < f_2 < f_3 \dots$ となるようにする。

$V = V(\text{ref}) \text{ freq } < f_1, m_1, p_1 [f_2, m_2, p_2] [f_3, m_3, p_3] \dots >$

ここで、 $m_1, m_2, m_3 \dots$ は振幅を表し、この場合はオプション指定がないので、単位は[dB]。

また、 $p_1, p_2, p_3 \dots$ は位相を表し、この場合はオプション指定がないので、単位は「度」。

$V = V(\text{ref}) \text{ freq mag rad } < f_1, m_1, p_1 [f_2, m_2, p_2] [f_3, m_3, p_3] \dots >$

このときのオプションの「mag」は振幅を「真数」で表し、「rad」は位相の単位を「ラジアン」にする。

$V = V(\text{ref}) \text{ r_i freq } < f_1, r_1, i_1 [f_2, r_2, i_2] [f_3, r_3, i_3] \dots >$

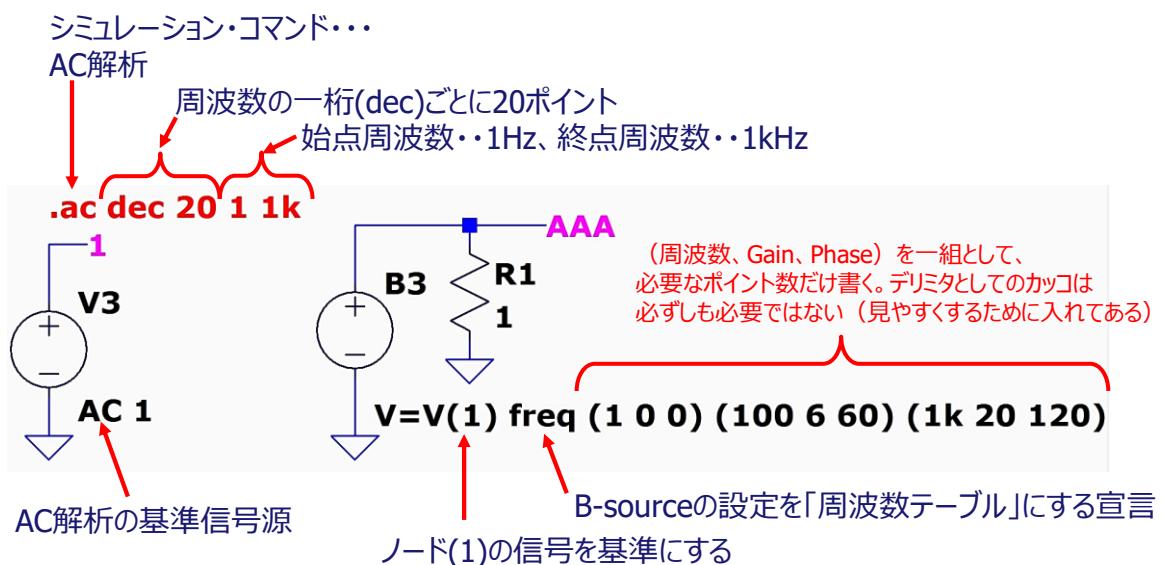
このときのオプションの「r_i」は複素直交平面の、実部と虚部のそれぞれの値の組をTABLEにする。

r_i オプションの場合、周波数が高くなっていくときに、座標が3象限から4象限に、直接、滑らかに遷移することはできず、3象限の点から4象限・1象限を経由して2象限につながる（途中を補完しながら）ので、ユーザの期待通りのグラフにならない点に注意が必要である。

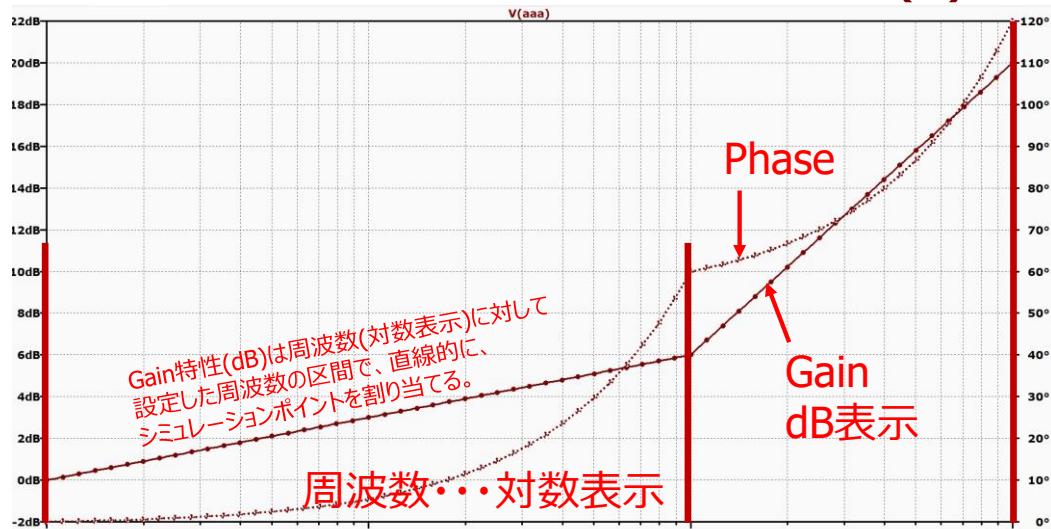
もし、B-source に「delay」が設定されていれば、「freq」で定義した位相は調整され、遅延時間のつじつまが合うように調整される。

—  — FAE : Michio Shibuya ————— 2021/04/18… 渋谷道雄

基本的な表記方法

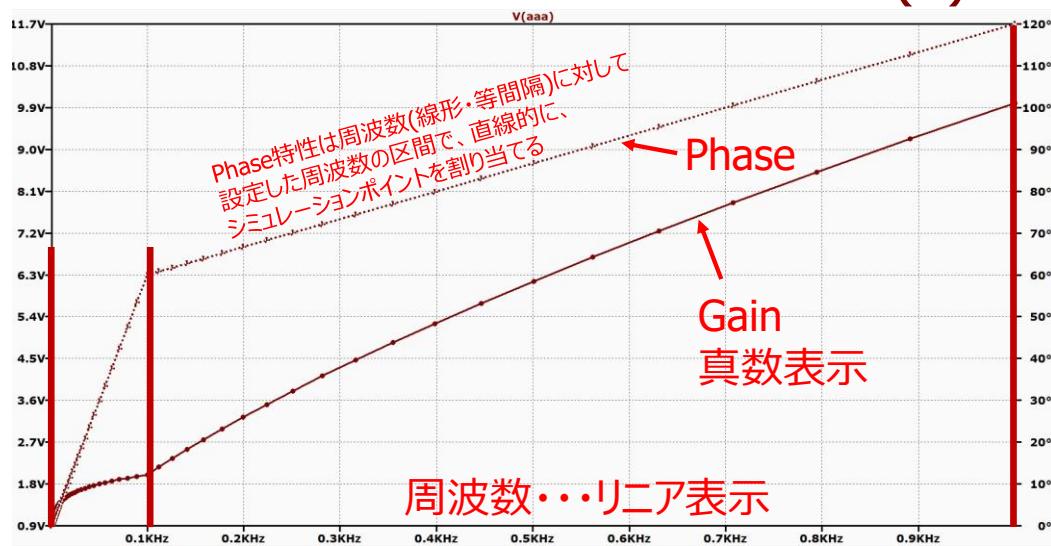


シミュレーション結果とBode表示 (1)



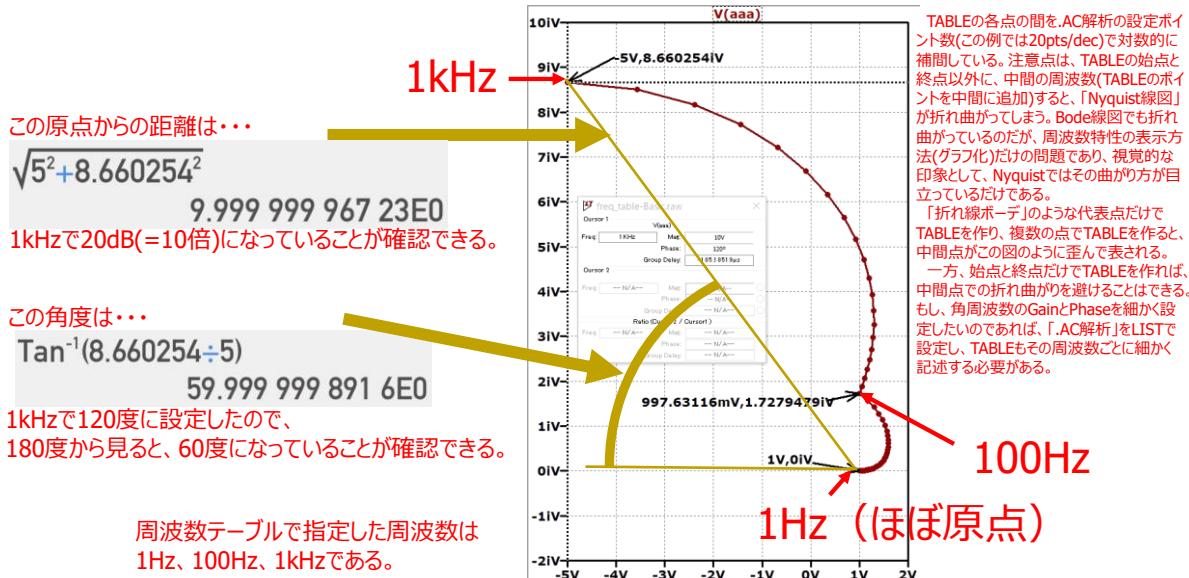
周波数テーブルで指定した周波数は1Hz、100Hz、1kHzである。

シミュレーション結果とBode表示 (2)



周波数テーブルで指定した周波数は1Hz、100Hz、1kHzである。

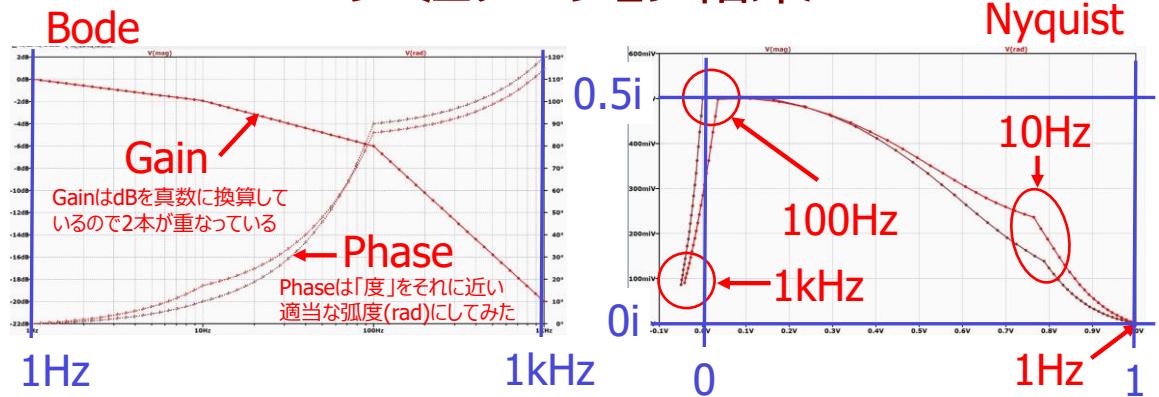
シミュレーション結果とNyquist表示



MAG と RAD オプション (1)



MAG と RAD オプション (2) シミュレーション結果



周波数特性を示すグラフ表示に慣れていないと、同じデータでもグラフ表示方法によって視覚的な印象が変わると、どちらも、全く同じデータから作られているものである。ただし、与えたデータの点は、1Hz、10Hz、100Hz、1kHzの4点だけで、残りの曲線中の点は、補間によって作り出されたものであることに注意が必要である。

.AC解析でB-sourceが利用できる関数

これまでに示してきたように、BV に FREQ を使うことで、AC特性をTABLEとして扱うことが分かった。

そこで、この TABLE の中の Gain や Phase の値を計算で求めて利用したい場合がある。そのとき注意しなければならないのが、.TRAN 解析では利用できる関数でも、.AC 解析では使えないものがある点だ。

.AC解析で利用できない関数、それらは… 「hypot」と「atan2」である。

$\text{hypot}(x,y)$ の代替としては、 $\text{SQRT}(x^{**2} + y^{**2})$ を使う。

$\text{atan2}(x,y)$ はちょっとした工夫が必要である。単なる $\text{atan}(x)$ は.AC 解析にも利用できるが、戻り値が、 $-\pi/2 < \theta < \pi/2$ の範囲の「主値」しか戻ってこないので、 θ が4象限全てに対して、すなわち $0 < \theta < 2\pi$ の戻り値が欲しいときは、象限判定をしながら角度の補正をしなければならない。

この場合、ユーザ定義関数を使って4象限に対応させることができる。

戻り値が $-\pi < \theta < \pi$ の範囲になる関数名を「ATAN4」と命名し、 $0 < \theta < 2\pi$ の範囲になる関数名を「ATAN4P」と命名して以下の関数式を定義してみた。引数 (x, y) はともに実数であることが条件である。戻り値 (返り値) の単位は「ラジアン (rad.)」である。角度に変換するには、「*180/PI」とする。

```
.func ATAN4(x, y) if(x>0&y>0, atan(y/x), (if(x<0&y>0,-atan(-y/x)+PI, (if(x<0&y<0, atan(y/x)-PI,(if(x>0&y<0, -atan(-y/x), 0)))))))))

.func ATAN4P(x, y) if(x>0&y>0, atan(y/x), (if(x<0&y>0,-atan(-y/x)+PI, (if(x<0&y<0, atan(y/x)+PI,(if(x>0&y<0, -atan(-y/x)+PI*2, 0)))))))
```

このほか、シミュレーションのなかで、B-sourceに使ってみたくなる関数に、 $\text{re}(x)$ 、 $\text{im}(x)$ 、 $\text{mag}(x)$ 、 $\text{ph}(x)$ があるが、これらはグラフ表示のなかでの演算にしか使えない。忘れがちなので、あらためて述べた。