

# 複数の部品の誤差を考慮したシミュレーションによる評価

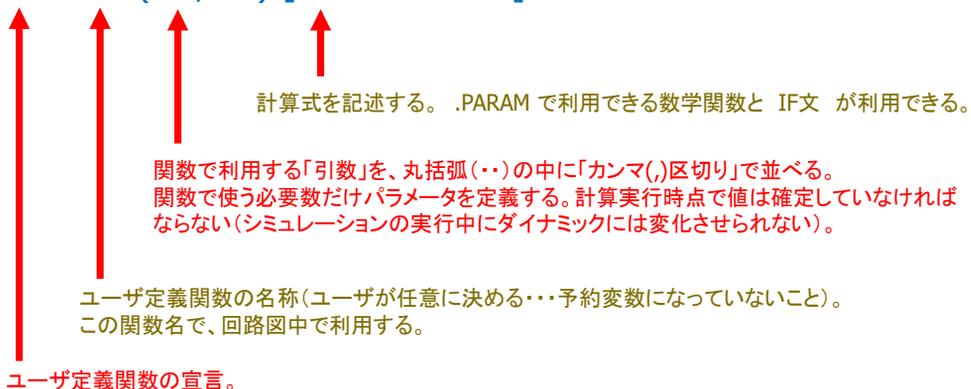
部品の誤差を考慮した設計を、シミュレーションによって確認する場合、「.STEP」コマンドを利用し、その部品のパラメータの最小値・最大値を代入する手法が一般的である。しかし、「.STEP」は3つまでしかネストできないので、自由度が少ない。もちろん、「TABLE」機能を併用することで、パラメータの組み合わせを一覧表のように記述することで3つを超えるパラメータを取り扱うことも可能である。

しかし、もしn個の部品の「Min-Max」すべての組み合わせとなると、 $2^n$ 通りのシミュレーションが必要になる。これを「TABLE」で記述するのは現実的ではない。このような場合に便利な手法を以下に紹介する。

## .FUNC の基本文法

.FUNC を利用すると、様々な条件を「引数」にして関数として定義することで、部品（要素）のパラメータを条件に応じた値に設定できる。

`.func xxxx(zzz,···) [· · · · ·]`



# ・・・事前準備 (1)

Monte Carlo(MC) による一様乱数を使ったシミュレーションでは、Min-Max の限界までパラメータが広がる確率が少ない。そこで、Min-Max の値だけを各部品に順次割り当て、すべての組み合わせをシミュレーションする。

要素の数 :  $n$  ... とすると、組合せの数は  $2^n$  になる。  
 $n$ 個の部品に番号を付ける (0から始める)

シミュレーションを  $2^n (=N)$  回実行する。(下に示す関数定義では、変数名を「run」としている)  
 すなわち  $2^n$  を表現する「2進数」の各桁の係数 (0または1) をシミュレーションの「STEP」ごとに割り当てる。

これらの「N」と「n」から各bit (部品ごと) の係数 (0または1) を求める関数を定義する。

$$N = b_n 2^n + b_{n-1} 2^{n-1} + \dots + b_1 2^1 + b_0 2^0$$

$$= \sum_{i=0}^n b_i 2^i$$

$$b_n = \left[ \frac{N}{2^n} \right] - \left[ \frac{N}{2^n} \cdot \frac{1}{2} \right] \times 2$$

$$= \left[ \frac{N}{2^n} \right] - 2 \times \left[ \frac{N}{2^{n+1}} \right]$$

左のように書いたときの各係数  $b_n$  は→  
 (詳細は末尾の付録を参照)

.func binary(run,index) INT(run/2\*\*index)-2\*INT(run/2\*\*(index+1))

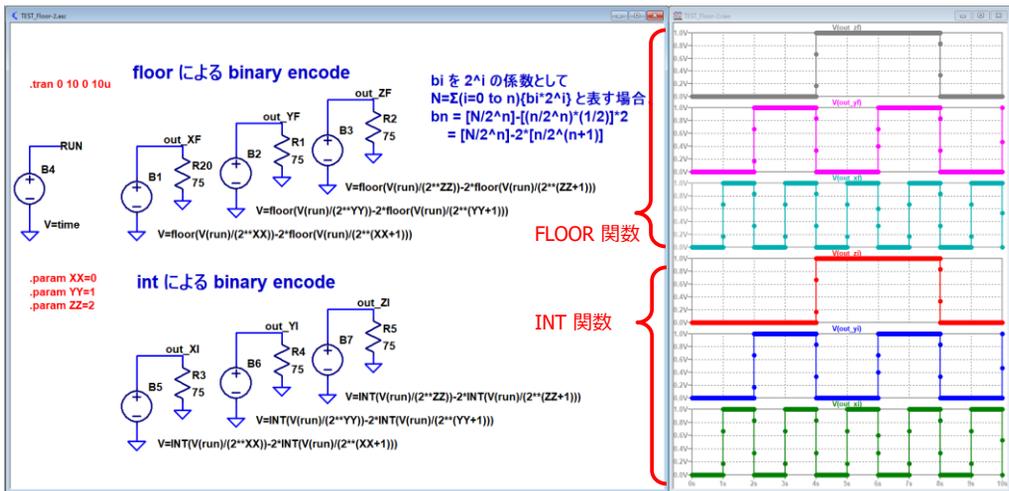
↑ 関数名  
 ↑ 引数・・・run:「.STEP」の実行中の回数、index:部品番号(0から付ける)  
 }  $b_n$  の式



FAE : Michio Shibuya

# ・・・事前準備 (補足説明-1)

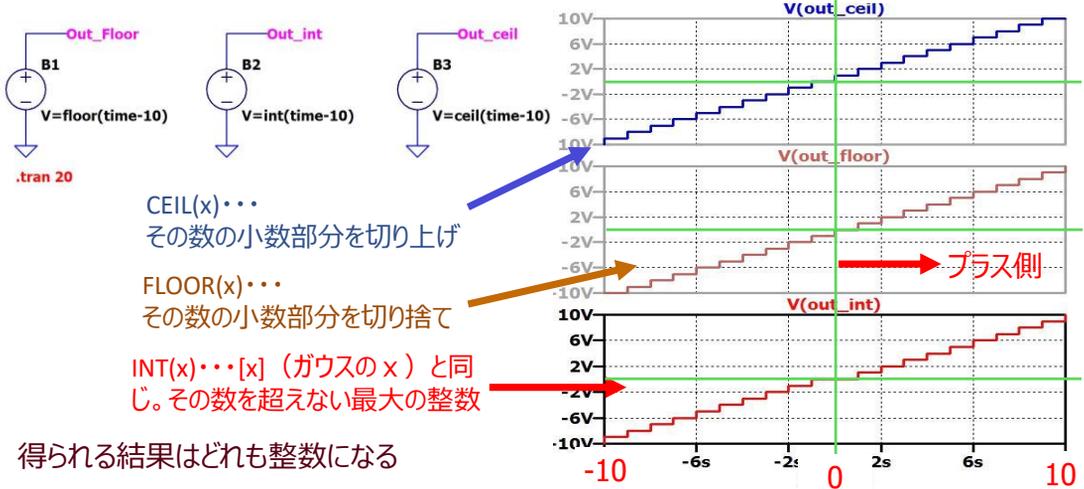
前頁の関数の計算式を試してみる (バイナリー・コードの各桁の係数が計算できているか?)  
 また、関数「INT」と「FLOOR」の違いは・・・? (それぞれの引数が「正」の場合は等価)



FAE : Michio Shibuya

## ・・・事前準備（補足説明-2）

関数「INT」と「FLOOR」は・・・それぞれの引数が「正」の場合は等価  
関数「INT」と「CEIL」は・・・それぞれの引数が「負」の場合は等価



## ・・・事前準備（2）

Binary Code に従った条件で、誤差（tolerant）を変化させる関数を作る。

ユーザ定義関数名：wc（・・・mcのパロディー風）

引数：  
 nom・・・ 部品パラメータの標準値（nominal）  
 tol・・・ 誤差（実際の利用では部品ごとに「.PARAM」で指定する）  
 index・・・ 部品番号（0から順に番号を付ける）

```

.func wc(nom,tol,index)
if(run==numruns,nom,if(binary(run,index),nom*(1+tol),nom*(1-tol)))
    
```

この後に続けて1行に書く

If 文の条件式が成立したら・・・  
 nomの値を使う

If 文の条件式  
 run の値が設定値「numruns」に一致したら・・・true。  
 「変数名、あるいは数」の値との比較は「==」とする。

この条件がtrueかどうか・・・  
 デフォルトは>0.5がtrue

true の場合これを実行  
 （標準値に誤差を加算）

はじめのIf 文の条件式が  
 成立しなかったら  
 ...このif文を実行する

false の場合これを実行  
 （標準値から誤差を減算）

# ・・・事前準備 (3)

Binary Code に従った条件で、誤差(Tolerant)を変化させる関数を確認する。

部品の値 (パラメータ) を設定するには {.....} で関数をくくる。

実験として、3つの抵抗器にそれぞれの標準値と誤差を設定し、誤差のMin-Maxのすべての組み合わせをシミュレーションできるか・・・確認する。

```

.tran 2u
.step param run 0 8 1
.param numruns=8
.param tol_0=0.2
.param tol_1=0.4
.param tol_2=0.5
.meas I0 find I(R0) at 1u
.meas I1 find I(R1) at 1u
.meas I2 find I(R2) at 1u
.func wc(nom,tol,index) if(run==numruns,nom,if(binary(run,index),nom*(1+tol),nom*(1-tol)))
.func binary(run,index) INT(run/2**(index))-2*INT(run/2**(index+1))

```

結果をLOGに残すコマンド  
部品数が3個なので・・・ $2^3=8$

LOGに表示させたのは、各抵抗を流れる電流。  
i(r0)は1つおき、i(r1)は2つおき、i(r2)は4つおき・・・に値が変化していることが確認できる。

Measurement: i0			Measurement: i1			Measurement: i2		
step	i(r0)	at	step	i(r1)	at	step	i(r2)	at
1	12.5	1e-06	1	3.33333	1e-06	1	2	1e-06
2	8.33333	1e-06	2	3.33333	1e-06	2	2	1e-06
3	12.5	1e-06	3	1.42857	1e-06	3	2	1e-06
4	8.33333	1e-06	4	1.42857	1e-06	4	2	1e-06
5	12.5	1e-06	5	3.33333	1e-06	5	0.666667	1e-06
6	8.33333	1e-06	6	3.33333	1e-06	6	0.666667	1e-06
7	12.5	1e-06	7	1.42857	1e-06	7	0.666667	1e-06
8	8.33333	1e-06	8	1.42857	1e-06	8	0.666667	1e-06
9	10	1e-06	9	2	1e-06	9	1	1e-06

最後の1回は3つとも標準値

# LCバンドパスフィルターの評価 (1)

LTspice ライブラリーの Examples → Educational フォルダにある・・・ MonteCarlo.ASC の回路を使って、8個の部品の誤差の評価をする

```

.ac oct 100 300K 10Meg
Monte Carlo Simulation in LTspice
This example schematic is supplied for informational/educational purposes only.

```

この後にシミュレーションでは10000回実行している  
.step param X 0 1024 1 ; a dummy parameter to cycle Monte Carlo runs

```

.param tol20=0.20 ; +/-20%
.param tol10=0.10 ; +/-10%
.param tol02=0.02 ; +/-2%
.OPTIONS meascplxfmt=cartesian
.meas AC LF FIND freq WHEN abs(V(out))=0.25 TD=0.5Meg RISE=1
.meas AC HF FIND freq WHEN abs(V(out))=0.25 TD=2Meg FALL=1

```

-12dBを通過する周波数を読み取る

同じ回路で、誤差のMin-Maxを評価する回路に変更した。

```

.step param run 0 256 1
.param numruns=256
.param tol02=0.02
.param tol10=0.1
.param tol20=0.2

```

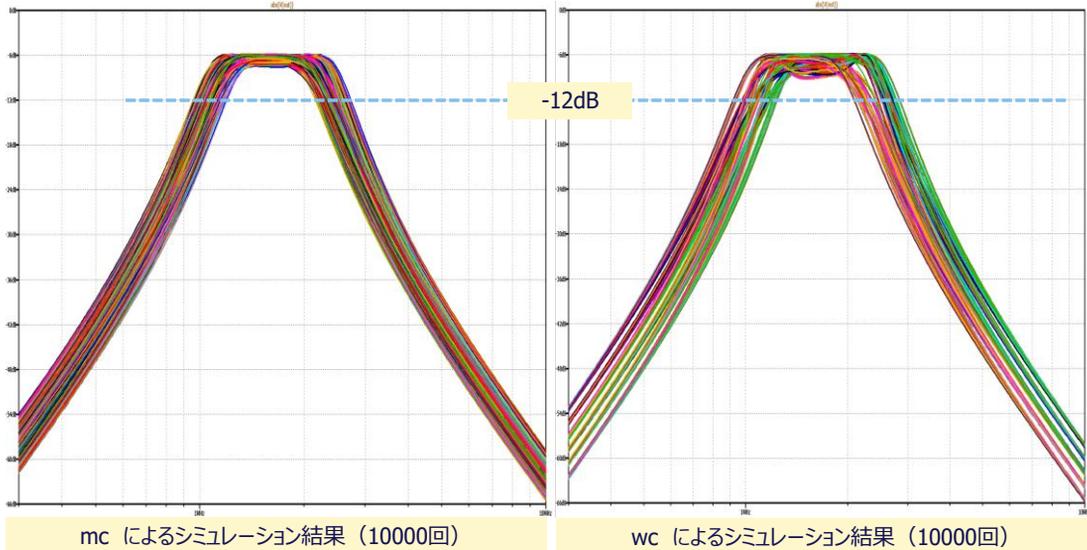
```

.func wc(nom,tol,index) if(run==numruns,nom,if(binary(run,index),nom*(1+tol),nom*(1-tol)))
.func binary(run,index) INT(run/2**(index))-2*INT(run/2**(index+1))
.OPTIONS meascplxfmt=cartesian
.meas AC LF FIND freq WHEN abs(V(out))=0.25 TD=0.5Meg RISE=1
.meas AC HF FIND freq WHEN abs(V(out))=0.25 TD=2Meg FALL=1

```

-12dBを通過する周波数を読み取る

## LCバンドパスフィルターの評価（2）

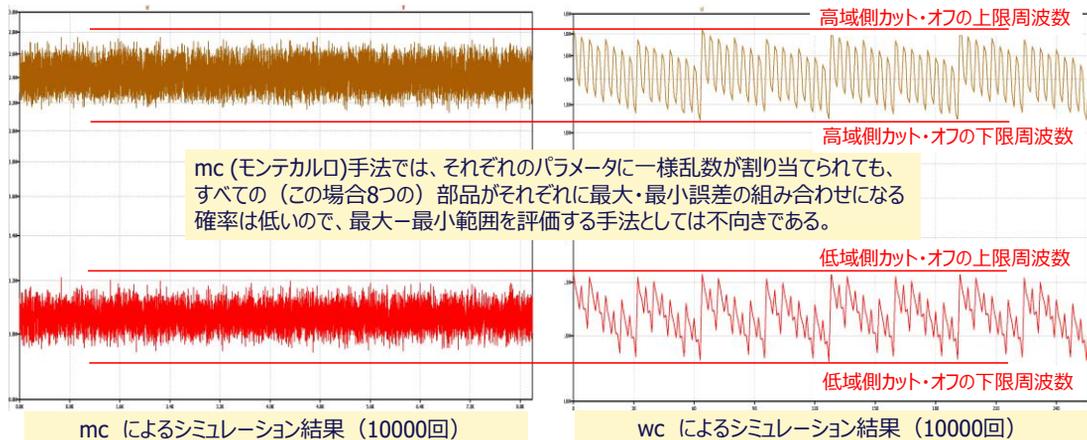


## 乱数(mc)とMin-Max組み合わせ比較

出力レベルがnominalのパスバンドの最大値(入力レベルを基準に-6dB)から-6dB減衰した周波数の低周波側と高周波側の周波数をプロットした。縦軸は周波数(一番下の目盛りが800kHz、一番上の目盛りが3MHz)、横軸は「STEP」の回数。

.mclは10000回シミュレーションしたもの。

Min-Maxの組み合わせは256回(および最後にすべてをnominalでシミュレーションしている)。



## まとめ

回路のばらつき具合を、統計的（確率的）に評価するには「mc」（一様乱数）による、それぞれの部品のばらつきの組み合わせが有効である。

しかし、すべての部品の誤差が個別に最大・最小になった場合をすべて組み合わせる時には、ここに示したような「Min-Max」手法を利用しなければならない。

### <注意点>

.func を使う場合、まずは簡単な回路で評価をし、目的とする動作を正しく行えているかどうか・・・場合分けなどの間違いがないか・・・確認する。

if 文を使う場合、条件式とその判定結果(true, false)の動作（計算）が正しく実行されているか、簡単な回路で確認する。

<注意>「=」1つの場合は、  
右辺の結果を左辺に代入する意味。  
if文の判定には使えない。

<if 文で使う判別記号>	L==R	LはRと等しい
	L>=R	LはR以上
	L<=R	LはR以下
	L>R	LはRを超える
	L<R	LはR未満
	L!=R	LはRと等しくない

## 参考文献

- アナログ技術セミナー 2019(講演集・冊子)
  - 「LTspiceセミナー ～最悪ケース解析の実行と短縮～
    - アバログ・デバイスズ株式会社 馬場 正幸 氏
- LTspice ライブラリー
  - Examples → Educational
    - MonteCarlo.asc (シミュレーション用参考回路)

# 付録 (p進数・q桁目の値)

10進数の例

p進数の  $p^g$  の g 桁目は?

1番下の桁を「0桁目」とする

例題として...  
日常的になじみ  
のある10進数を  
例に考えてみる

$N = 54321$

↑  
この桁 ( $10^2$ ) の値を求める  
↓  
以下の桁を切り捨てる...  $[N/10^3]$   
543 が残る  
さらに10で割って整数部分をとる  
 $[N/10^2/10] = [N/10^{2+1}]$   
これを10倍する...  $[N/10^{2+1}] \times 10$   
最後に  $543 - 540 = 3$  となる。

g桁目の値は一般的に、

$$[N/p^g] - p \times [N/p^{g+1}] \text{ になる}$$

2進数の場合は  $\rightarrow \left[ \frac{N}{2^n} \right] - 2 \times \left[ \frac{N}{2^{n+1}} \right]$